和春技術學院 102 學年度 五專部 五年制 日間部 資訊工程科 (資訊與多媒體應用組) 課程模組

	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		第五學年	
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
共同必修	體育(一) (2/2)	體育(二) (2/2)	體育(三) (2/2)	體育(四) (2/2)	體育(五) (2/2)	體育(六) (2/2)				
	國文(一) (3/3)	國文(二) (3/3)	國文(三) (3/3)	國文(四) (3/3)	國文(五) (2/2)	國文(六) (2/2)				
	英文(一) (2/2)	英文(二) (2/2)	英文(三) (2/2)	英文(四) (2/2)	英文(五) (2/2)	英文(六) (2/2)				
	數學(一) (2/2)	數學(二) (2/2)	數學(三) (2/2)	數學(四) (2/2)						
	全民國防教育(一) (1/1)	全民國防教育(二) (1/1)	藝術生活(一) (1/1)	藝術生活(二) (1/1)						
	健康與護理(一) (1/1)	健康與護理(二) (1/1)	音樂(一) (1/1)	音樂(二) (1/1)						
	物理 (2/2)	地理 (2/2)	生活科技 (2/2)	環境科學概論 (2/2)						
	歷史 (2/2)	化學 (2/2)	公民與社會 (2/2)	生物 (2/2)						
	服務學習 (2/2)	勞作教育 (2/2)								
群核心	計算機程式語言 (3/3)		數位邏輯 (3/3)	數位邏輯實習 (3/3)		微處理機 (3/3)				
						微處理機實習 (3/3)				
專業必修	基礎圖學(一) (3/3)	基礎圖學(二) (3/3)	網頁設計(一) (2/2)	網頁設計(二) (2/2)	數位系統設計 (2/2)	電腦向量繪圖 (3/3)	手機遊戲設計(一) (3/3)	手機遊戲設計(二) (3/3)	專題製作(二) (1/2)	專題製作(三) (1/2)
	繪畫基礎(一) (3/3)	繪畫基礎(二) (3/3)	資料結構(一) (2/2)	資料結構(二) (2/2)	數位系統設計實習 (2/2)			專題製作(一) (1/2)		
	基本設計(一) (3/3)	基本設計(二) (3/3)	網頁設計實習 (2/2)	色彩 原理 (2/2)	2D電腦動畫(一) (3/3)					
	多媒體概論 (2/2)	計算機程式進階(一) (3/3)	計算機程式進階(二) (3/3)	物件導向程 式語言(一) (3/3)	物件導向程 式語言(二) (3/3)					
		數位遊戲概論 (2/2)	網站架設(一) (2/2)		數位影像處理 (3/3)					
專業選修	商業套裝軟體(一) (2/2)			電腦硬體裝修丙級 (3/3)	作業系統(一) (3/3)	作業系統(二) (3/3)	手機APP程式設計(一) (3/3)	手機APP程式設計(二) (3/3)	動畫與遊戲設計 (3/3)	多媒體互動應用 (3/3)
					手機程式設計(一) (3/3)	手機程式設計(二) (3/3)	通訊程式(一) (3/3)	通訊程式(二) (3/3)	人機介面設計 (3/3)	
					網站架設實務 (2/2)	資料庫系統實務 (3/3)	伺服器架設(一) (3/3)	伺服器架設(二) (3/3)	多媒體專業證照檢定 (3/3)	
					資料庫系統概論 (3/3)	2D電腦動畫(二) (3/3)	智慧生活導論 (3/3)	互動裝置技術 (3/3)		
						手機程式介面設計 (3/3)	影音剪輯 (3/3)	使用者介面設計 (3/3)		
							微控制器介面 (2/2)	數位音樂製作 (3/3)		
							微控制器介面實習 (2/2)			
							3D電腦動畫 (3/3)			