

和春技術學院 104 學年度 五專部 五年制 日間部 資訊工程科 (資訊與多媒體應用組) 課程模組

	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		第五學年		
	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	
共同必修	體育(一) (2/2)	體育(二) (2/2)	國文(三) (2/2)	國文(四) (2/2)	生活科技 (2/2)	生物 (2/2)	國際文化體驗 (2/2)	國際禮儀 (2/2)	職場倫理 (2/2)		
	國文(一) (2/2)	國文(二) (2/2)	英文(三) (2/2)	英文(四) (2/2)	公民與社會 (2/2)	法律與生活 (2/2)					
	英文(一) (2/2)	英文(二) (2/2)	藝術生活(一) (1/1)	藝術生活(二) (1/1)							
	數學(一) (2/2)	數學(二) (2/2)	音樂(一) (1/1)	音樂(二) (1/1)							
	全民國防教育(一) (1/1)	全民國防教育(二) (1/1)	數學(三) (2/2)	數學(四) (2/2)							
	健康與護理(一) (1/1)	健康與護理(二) (1/1)	童軍教育(三) (0/2)	童軍教育(四) (0/2)							
	物理 (2/2)	勞作教育 (2/2)	地理 (2/2)								
	歷史 (2/2)	化學 (2/2)									
	服務學習 (2/2)										
						工程數據分析 (3/3)	電腦製圖 (4/4)	品質概論 (3/3)	創新與專利 (3/3)	科技產業概論 (3/3)	
群創新課程											
群核心課程	計算機程式語言 (3/3)	數位邏輯 (3/3)		數位邏輯實習 (3/3)	微處理機 (3/3)		微處理機實習 (4/4)				
專業必修	基本設計(一) (3/3)	基本設計(二) (3/3)	2D電腦動畫 (3/3)	電腦硬體裝修丙級 (3/3)	網頁設計(一) (2/2)	網頁設計(二) (2/2)	手機遊戲設計(一) (3/3)	手機遊戲設計(二) (3/3)	專題製作(二) (1/2)	專題製作(三) (1/2)	
	繪畫基礎(一) (3/3)	繪畫基礎(二) (3/3)	數位影像處理 (3/3)								
	多媒體概論 (2/2)										
專業選修	商業套裝軟體(一) (2/2)	商業套裝軟體(二) (2/2)	資料結構(一) (2/2)	資料結構(二) (2/2)	數位系統設計 (2/2)	3D電腦動畫 (3/3)	智慧生活導論 (3/3)	工程實務與法規 (3/3)	動畫與遊戲設計 (3/3)	互動裝置技術 (3/3)	
	網站架設(一) (3/3)	網站架設(二) (3/3)	基礎圖學(一) (3/3)	基礎圖學(二) (3/3)	數位系統設計實習 (2/2)	手機介面設計 (3/3)	微控制器介面 (2/2)	BIM系統 (3/3)	人機介面設計 (3/3)	使用者介面設計 (3/3)	
			計算機程式進階(一) (3/3)	網頁設計實習 (2/2)	電腦向量繪圖 (3/3)	手機程式設計 (3/3)	手機APP程式設計 (4/4)		多媒體專業證照檢定 (3/3)	數位音樂製作 (3/3)	
			數位遊戲概論 (2/2)	計算機程式進階(二) (3/3)	資料庫系統實務(4/4)	物件導向程式語言(二) (3/3)	電腦輔助設計 (3/3)		伺服器架設(一) (3/3)	伺服器架設(二) (3/3)	
			色彩原理 (2/2)	物件導向程式語言(一) (3/3)							